

UNIVERSITY ARGENTINA

2021

University Esports es una plataforma, comunidad y liga que permite conectar a las universidades con el entorno de los esports de una manera productiva y saludable.

Nuestro objetivo principal es contribuir al desarrollo de la escena de los esports universitarios a nivel nacional, contando para ello con la participación de la **Federación del Deporte Universitario Argentino (FEDUA)** en la organización de esta competencia, como uno de nuestros principales partners institucionales.

Proponemos la realización de competencias en formato liga de los siguientes títulos, respetando los **acuerdos de licencia exclusivos a nivel LATAM** que GGtech posee con todos los desarrolladores:

- League of Legends (Riot Games)
- Free Fire (Garena)
- Fortnite (Epic Games)
- Rainbow Six: Siege (Ubisoft)
- PUBG Mobile (Tencent)



Garena



Todos los torneos serán administrados por el staff calificado de GGTech Entertainment a través de la plataforma web de University Esports Argentina y nuestro Discord oficial con el inestimable apoyo de nuestros partners institucionales como FEDUA, **sin costo alguno para las universidades ni los alumnos participantes.**

ORGANIZACIÓN



DOCUMENTACIÓN

Reglamentos y documentación



MANEJO

Manejo de resultados y herramienta de torneos



PARTICIPANTES

Manejo de participantes desde la inscripción a la premiación



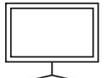
ARBITRAJE

Gestión de arbitraje de competiciones. Equipo de referees.



WEB PROPIA

Web propia y personalizada con herramientas de competición.



ATENCIÓN

Atención completa a participantes.



DESARROLLO DE LA COMPETICIÓN

En una primera instancia, se realizarán **torneos internos en cada una de las universidades** participantes para descubrir a sus representantes en el torneo nacional. Estos jugadores y equipos tendrán el gran honor de competir contra los campeones del resto de las instituciones educativas en University Esports en las finales nacionales, por **importantes premios en becas**.

FORMATO DE LA COMPETENCIA



El ganador representa a su universidad

Se enfrentan los campeones de cada institución

Evento Final con los mejores equipos

CALENDARIO DE COMPETICIÓN*

2021

Registro de Instituciones Educativas	Desde el Lunes 01/02 hasta el Domingo 07/03
Inscripción de Alumnos en la plataforma virtual de University y en el Discord	Desde el Lunes 15/03 hasta el Viernes 16/04
Realización de Torneos Internos en cada universidad participante	Desde el Sábado 17/04 hasta el Domingo 25/04
Proceso de Certificación de Representantes Universitarios	Desde el Lunes 26/04 hasta el Viernes 07/05

Torneo Nacional Inter-Universitario

Fase nacional	Sábado 08/05 al Domingo 11/07
---------------	---

***Fechas sujetas a modificaciones por parte de la organización.**

REGLAMENTO GENERAL 2021



- 1) Pueden participar de University Esports estudiantes de grado y posgrado, así como graduados con un máximo de un año de su egreso de universidades públicas, privadas e institutos de formación superior de todo el país, libres de distinción sexo-genérica.
- 2) La inscripción de las universidades se formalizará a través de un formulario enviado por correo electrónico a las instituciones participantes. La inscripción de los estudiantes se realizará a través de la plataforma web y el Discord de University Argentina.
- 3) Los estudiantes ingresarán al Discord a través del siguiente enlace:

<http://bit.ly/UniversityDiscord>

Cada universidad podrá designar un encargado para unirse al mismo Discord y actuar como veedor de dicha institución.

- 4) Una vez dentro del Discord, se dirigirán al canal "Solicitud de Roles". Allí, indicarán a qué universidad pertenecen y en qué juego desean inscribirse, dejando un mensaje con el siguiente formato: "Nombre Completo | Siglas | Universidad | Legajo | Juego" (Ejemplo: Julián La Bruna | UADE | Universidad Argentina de la Empresa | 1011191 | League of Legends). El mismo procedimiento aplicará para los veedores de cada universidad.
- 5) Una vez hecho esto, un administrador del Discord se comunicará con el alumno o veedor para asignarle el "ROL" de la universidad y el juego elegido, permitiéndole acceder a los canales de texto y voz correspondientes.
- 6) La inscripción de los jugadores finaliza en la página web de University Argentina <https://universityesports.com.ar/>, donde el alumno deberá registrar una nueva cuenta para acceder al sitio. Datos solicitados:

Nombre y Apellido

Nombre de usuario

Correo electrónico

Contraseña

Universidad

- 7) Una vez creada su cuenta, el alumno deberá completar su perfil con los juegos seleccionados y los respectivos Game IDs (usuarios únicos dentro de cada juego).
- 8) Una vez que todos los jugadores del equipo hayan completado estos pasos, los capitanes de cada equipo deberán CREAR EL EQUIPO dentro de la plataforma virtual e invitar a los demás integrantes a unirse.
- 9) Por regla general, todos los torneos internos serán creados y administrados por el staff de GG Tech dentro de la plataforma virtual y el Discord de University Esports, en las fechas que disponga la organización. Si alguna Universidad desea llevar a cabo su propio torneo interno EN ESAS FECHAS, deberá comunicarlo a la organización para adoptar las medidas pertinentes a la fiscalización y validación de los resultados de dichos torneos.
- 10) Se realizarán controles por muestreo a partidas aleatorias dentro de los torneos internos de cada universidad, con el fin de certificar la pertenencia de los alumnos a la institución. Una vez se defina el equipo representativo de la universidad en cada juego, los datos personales de esos alumnos serán enviados a sus respectivas instituciones para su convalidación.

TÍTULOS SELECCIONADOS 2021



LEAGUE OF LEGENDS

Formato: 5 vs. 5, Grieta del Invocador, Torneo de Reclutamiento.

Gameplay seleccionado: University Esports España, Final Temporada 5

<https://www.youtube.com/watch?v=LUg5QIKA1V8>

League of Legends es un juego de estrategia por equipos de Riot en el que dos conjuntos de cinco campeones fantásticos (magos, demonios, hadas, dragones, espíritus, etc.) se enfrentan para ver quién destruye antes la base del otro.

Fomenta el **trabajo en equipo**, la **comunicación entre los jugadores**, la división de tareas en pos del mismo objetivo, la **administración de recursos** y el **pensamiento creativo** para encontrar la mejor manera de derrotar al rival.

Sin lugar a dudas, se trata del videojuego más exitoso del mundo, superando ampliamente los 8 millones de jugadores simultáneos en todos sus servidores. A su vez, ha desarrollado la mayor escena de esports a nivel mundial: la final del World Championship del 2019 otorgó US\$ 2.225.000 en premios y fue observada en vivo por más de **100 millones de espectadores**. Por cierto, es completamente gratis de descargar y jugar en cualquier PC.



FREE FIRE

Formato: Mapa competitivo en Bermuda, Modo Duelo de Escuadra.

Gameplay seleccionado: University Esports México, Fase 2 2020

<https://www.youtube.com/watch?v=XmnKDLpCb9Q>

Free Fire es un juego multijugador de supervivencia disponible en dispositivos móviles, desarrollado por Garena. Es inmensamente popular, siendo el juego móvil más descargado a nivel mundial durante el año 2019 y llegando a un récord de 80 millones de usuarios activos en 2020. La clave de su éxito radica en su **gran adaptabilidad a teléfonos celulares de gama media y baja, así como su costo gratuito de descarga**.

En apasionantes partidas de aproximadamente 10 minutos de duración, esta aventura gráfica ubicará a los jugadores en una isla remota junto con otros 49 oponentes. ¿El objetivo? Mantenerse en la zona segura el mayor tiempo posible, utilizando vehículos para explorar el mapa, creando estrategias para esconderse y usando objetos para camuflarse. Existen diferentes modos de juego en equipo, siendo claves las estrategias grupales y la correcta administración de los recursos para conseguir el objetivo de ser la última escuadra en pie.



FORTNITE

Formato: Battle Royale en Solitario, 1 vs. 99 Tradicional

Gameplay seleccionado: University Esports México, Fase 2 2020

<https://www.youtube.com/watch?v=ILXnsb0Bt4>

Fortnite es un Battle Royale gratuito con un montón de modos de juego diferentes para todo tipo de jugadores, desarrollado por Epic Games. Se trata de **una prueba de resistencia y supervivencia en un maravilloso mundo de fantasía**, que ha cautivado a millones de jugadores en todo el mundo y ofrece una gran experiencia social a su comunidad: por ejemplo, se han realizado conciertos de artistas internacionales como J Balvin y Travis Scott dentro del juego.

Con respecto al juego en sí, los participantes (disfrazados para la ocasión con trajes especiales) son liberados en paracaídas sobre una isla donde hay otros 96 jugadores. Allí deben completar distintas misiones y eliminar enemigos con el objetivo de ser el último superviviente. Además, deben evitar tormentas que reducen el espacio de juego y los perjudican. Para sortear este obstáculo y también para defenderse, deben **construir estratégicamente estructuras de distintos materiales y colaborar con otros jugadores**.



RAINBOW SIX SIEGE

Formato: Enfrentamiento por equipos 5 vs. 5 con rotación de mapas.

Gameplay seleccionado: University Esports México, Fase 3 2020

<https://www.youtube.com/watch?v=0Z79ht0isi0>

Rainbow Six: Siege es un FPS (First Person Shooter) desarrollado por Ubisoft para PC, Xbox y Play Station 4. Se trata de una aventura cooperativa enmarcada en la lucha anti-terrorista en la que absolutamente todo depende del trabajo en equipo: comunicación, concentración y estrategia elevados a la enésima potencia. Una experiencia muy divertida para disfrutar con amigos.

El juego cuenta con más de 55 operadores disponibles para ser utilizados por los jugadores, cada uno con su propia historia personal, sus habilidades únicas y su armamento especial para aportar a la victoria del equipo. La acción se desarrolla en 10 mapas de gran realismo, en el que los jugadores deberán interactuar con su entorno para favorecer su estrategia de ataque o defensa.



Formato: Enfrentamiento por equipos 4 vs. 4 con rotación de mapas.

Gameplay seleccionado: Amazon University Esports | PMCC España | Grand Finale 2020

https://www.youtube.com/watch?v=0_WpJX_DGsk

PUBG es conocido por ser el Battle Royale original, aquel que **dio origen a todo un género** y revolucionó el mundo de los videojuegos con su innovadora propuesta: un juego de supervivencia en el que los jugadores deberán buscar equipamiento y refugio en una isla desierta, con el único objetivo de ser el último superviviente.

Ninguna partida es igual con el sistema de mapa rotativos que ofrece el juego, con finales impredecibles y diversión asegurada mientras los jugadores deben modificar constantemente su estrategia para adaptarse al terreno, a las armas que encuentren y a las acciones de sus oponentes. Un dato importante: esta **versión para teléfonos celulares es gratuita.**

HEALTHY GAMING

Contribuir al desarrollo de la salud física y mental de los jóvenes es uno de los principales objetivos de GGtech en sus proyectos educativos. Es por eso que haremos foco en reducir los comportamientos sedentarios de los jóvenes, compatibilizar sus horas de juegos con la actividad física y fomentar una alimentación saludable.

SALUD FÍSICA Y MENTAL

Concientización en redes sociales con la participación de especialistas, jugadores profesionales e influencers

1

ALIMENTACIÓN E
HIDRATACIÓN SALUDABLE

2

DESCANSO ENTRE PARTIDAS
CON ESTIRAMIENTOS

3

POSTURA ADECUADA
PARA JUGAR

4

PLANIFICACIÓN
DE HORAS EN PANTALLA

5

CHARLAS ABIERTAS
OBLIGATORIAS

Además, se dejarán mensajes fijados con gráficas sobre esta temática en los principales canales de comunicación con los jugadores (por ejemplo, Discord).

En todas las transmisiones, los comentaristas deberán recordar a la audiencia sobre la importancia de sostener y divulgar estos hábitos saludables.

Se realizarán charlas y seminarios abiertos para todos los participantes y de asistencia obligatoria para los finalistas de cada competición, en los cuales se les recordará de la importancia de estos hábitos saludables y se responderán todas sus consultas.

Opcionalmente, también se podrán realizar eventos especiales, torneos por premios y actividades gamificadas con videojuegos activos que incentiven la realización de actividades físicas para el mantenimiento de un estilo de vida activo. Un ejemplo es la saga de videojuegos de baile Just Dance, de la desarrolladora Ubisoft.

La Organización Mundial de la Salud recomienda jugar videojuegos “activos” para mantenerse en forma en casa, como parte del diseño de una lista de actividades que pueden colaborar en el afán de mantenerse saludable, en días en que se recomienda permanecer en cuarentena debido a la pandemia causada por el coronavirus y evitar la propagación de esta enfermedad.



ARGENTINA UNIVERSITY ESPORTS



-  @universityargentina
-  @UniversityARG
-  /UniversityARG/
-  <http://bit.ly/DiscordUniversity>
-  @feduargentina

<https://universityesports.com.ar/>